



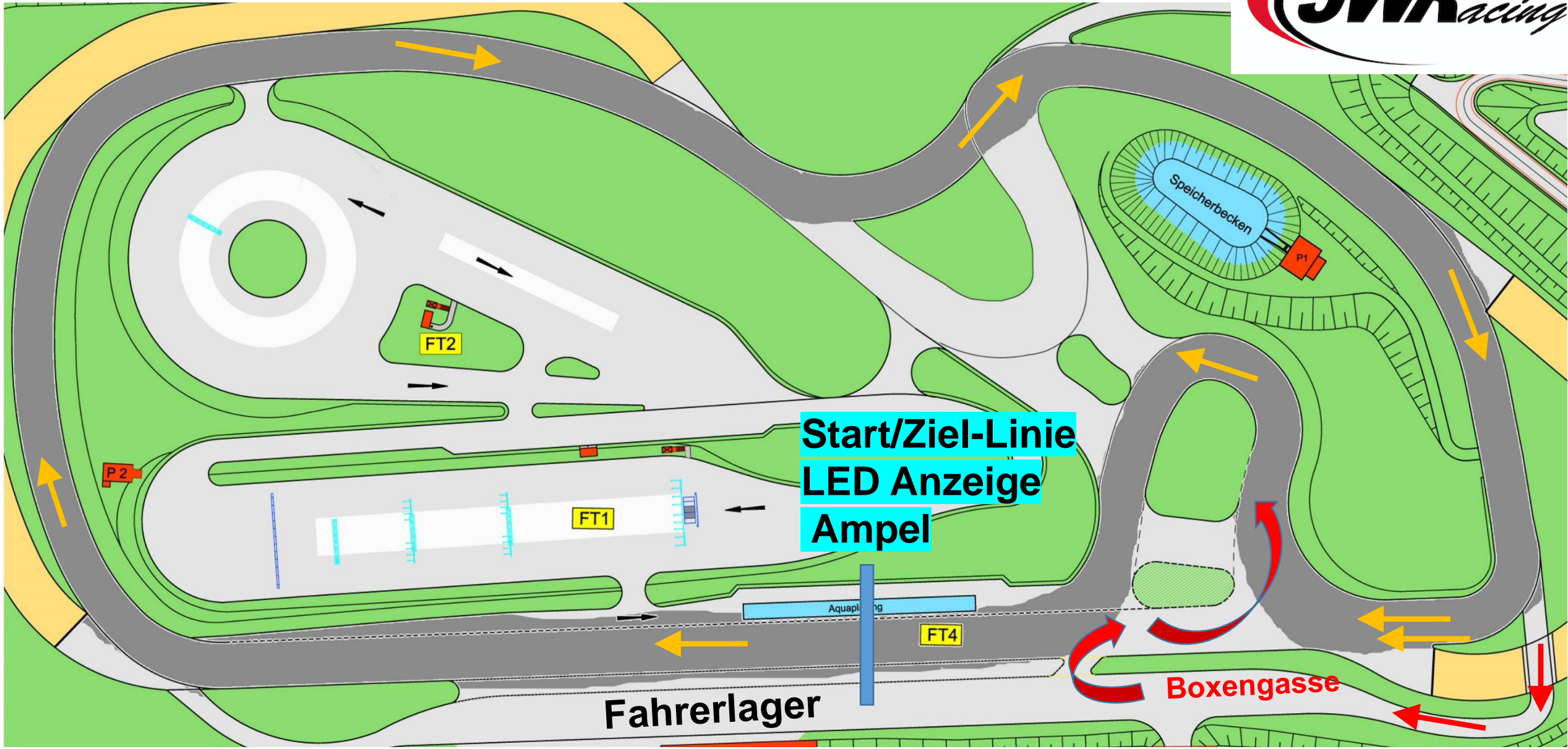
***3 Stunden Cup
Wachauring
23.01.2022***

Zeitplan 23. Jänner 2022



- 07:00 Öffnung des Fahrerlagers
- 07:30 Technische und administrative Abnahme
- 08:30 Fahrerbesprechung
- 09:00 Start Qualifying (45 Minuten)
- 10:15 Startaufstellung
- 10:30 Start Rennen (3 Stunden)
- 13:30 Zieleinfahrt
- 13:40 Siegerehrung in der Boxengasse

Streckenplan 3h Cup Melk 23.Jänner 2022



Start/Ziel-Linie
LED Anzeige
Ampel

Fahrerlager

Boxengasse

Speicherbecken

Aquaplaning

FT2

FT1

FT4

P1

P2

Ablauf Start

Startaufstellung (Reihenfolge aus dem Qualifying)

4 rote Lichter an der Ampel



Wenn **alle roten** Lichter ausgehen ist der Start freigegeben.





Bei Start/Ziel wird mittels LED Anzeige folgendes angezeigt:

- Stop&Go + Startnummer 3x dann 3 Minuten Strafe
- Bei neuerlicher Missachtung erfolgt der Ausschluss
- Speeding in der Boxengasse, sowie Stop&Go Strafen, können bei der Ausfahrt sofort mit 30 Sekunden exekutiert werden (Penaltybox)
- Sollte die strafe nicht mehr exekutiert werden können, werden pro Vergehen 30 Sekunden Zeitstrafe an das Ergebnis hinzugerechnet



Verhalten auf der Strecke

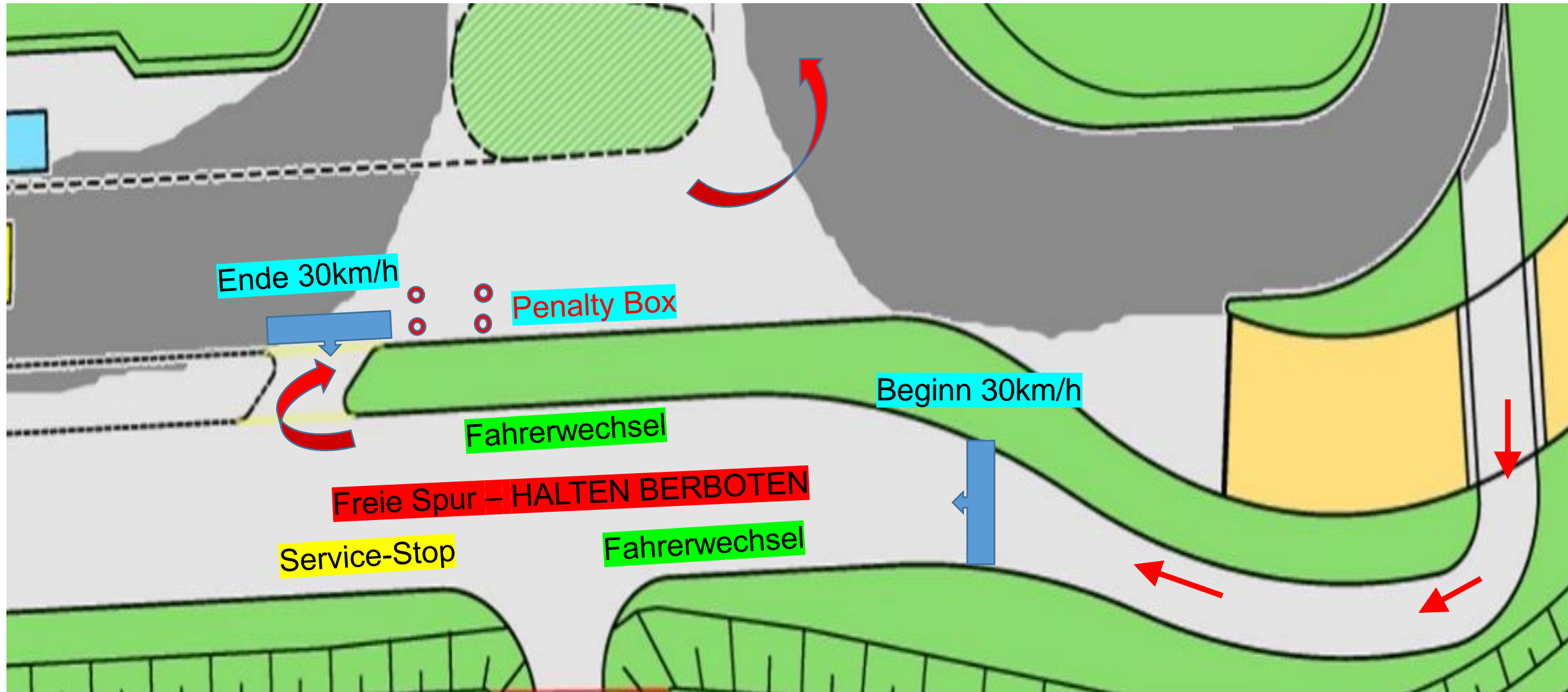


- Unsportliches Verhalten (Unfälle bzw. Berührungen der Fahrzeuge) wird mit einer 5 Sek. Stop and Go Strafe für **BEIDE Fahrzeuge** bestraft. (Entscheidung der Rennleitung)
- Bei grob unsportlichem Verhalten (Entscheidung der Rennleitung) wird dem betroffenen Team die schwarze Flagge gezeigt (mit Startnummer). Es ist noch in der gleichen Runde in die Box einzufahren und das Fahrzeug abzustellen.
- Sollte ein Fahrzeug auf der Strecke zum Stillstand kommen (sitzen bleiben). Danach setzt sich das Safety Car vor das Führungsfahrzeug und erst dann wird mit der Bergung begonnen.
- Safetycar Phasen werden bei Start/Ziel und auf der gesamten Strecke mittels gelber Ampeln und Fahnen der Streckenposten angezeigt.
- Bevor der Restart erfolgt erlischt die Warnblickanlage am SC welches dann durch eine schnellere Variante die Strecke wieder verlässt. Das Führungsfahrzeug führt das Feld.
- Ab dem Erlöschen der gelben Ampeln ist das Rennen wieder freigegeben – Ende Überholverbot
- Tanken und Fahrerwechsel sind in der SC Phase verboten.
- Sollte ein Abbruch der Veranstaltung nötig sein erscheint die rote Ampel. In diesem Fall mit langsamer Geschwindigkeit in die Boxengasse einfahren und auf weitere Infos warten.

Fahrerwechsel



- Der Fahrerwechsel wird mittels **grüner Ampel bei Start/Ziel angezeigt**. Das grüne Licht wird jeweils **4 Minuten angezeigt (von der 18. bis zur 22. Minute)**.
- In dieser Zeit muss jedes Team seinen Fahrerwechsel durchführen.
- In der Boxengasse gilt ab Beginn (durch 2 Hüte gekennzeichnet) eine max. Geschwindigkeit von **30km/h**. Diese Beschränkung gilt bis zum Ende der Boxengasse (ebenfalls gekennzeichnet) und wird mit Radarpistole bzw. Messanlage kontrolliert.
- Die Fahrerwechsel müssen in den dafür vorgesehenen Zonen durchgeführt werden.
- Die mittlere Fahrspur muss frei bleiben.
- Die einsteigenden Fahrer müssen diese Zone vor der Wechselzeit betreten und aussteigende Fahrer dürfen sie erst nach der Wechselzeit (wenn alle Teams den Wechsel absolviert haben) wieder verlassen.
- Fährt ein Fahrer auch den darauf folgenden Turn, muss er stoppen, aussteigen, rund ums Auto laufen und wieder im Fahrzeug Platz nehmen.
- Jeder Verstoß gegen diese Regeln wird mit einem 5 Sek. Stop and Go Penalty bestraft.



Service-Stop



- **Ab Turn 3** wird jedes Team zum verpflichtenden Service Stop, in die vorgesehene Servicezone, mittels **Anzeige der Startnummer bei Start/Ziel** geholt.
- Die Standzeit beträgt 60 Sekunden
- Erlaubt sind max. 2 Personen pro Fahrzeug (exkl. Fahrer)
- In dieser Zeit ist ausschließlich erlaubt: Tanken, Service und Reinigung.
Reifenwechsel nur bei Beschädigung (den betroffenen Reifen)
- Bei notwendigen Tankvorgängen ist auf Feuer und Umweltsicherheit zu achten!
- Während des Stops sind keine Fahrerwechsel zulässig

Verlassen des Fahrerlagers



- Teilnehmer die ihr Rennen bereits beendet haben können nach Rücksprache mit der Boxencrew das Fahrerlager mit Serviceauto und Rennauto verlassen sofern nicht gerade Service - Stops bzw. Fahrerwechsel laufen.